

# Comment mettre les technologies de l'IA au service des grandes compétitions sportives ?



Avec la participation de la FFF



# Problématique

-Contexte-

Le développement des technologies actuelles et de l'intelligence artificielle a irrémédiablement transformé le monde du sport. Dans le domaine des compétitions sportives, cette influence se fait ressentir de manière significative, redéfinissant les limites de la performance, de la précision des décisions, de l'engagement des spectateurs et de la logistique.

« **Les carrières sportives font face à de nombreux défis** : Comment mettre les technologies de l'IA au service des grandes compétitions sportives ? »

Pour les spectateurs, ces nouvelles technologies de l'IA peuvent répondre à une demande croissante des spectateurs de vivre une expérience plus accessible et immersive dans les matchs.

Du côté des sportifs, ces nouveaux outils pourraient être utilisés afin de proposer des nouvelles méthodes d'entraînement, de récupération et d'analyse des données pour minimiser les blessures et maximiser les performances.

Les technologies de l'IA pourraient aussi être source de solutions afin d'épauler les arbitres dans leur prise de décision pour qu'elle soit la plus précise et éclairée possible. Cela pourrait diminuer la pression dans l'arbitrage.

Enfin, pour les organisateurs, l'intégration des technologies de l'IA serait un moyen de faciliter la gestion logistique complexe de ces événements de grande envergure où les organisateurs doivent gérer des flux importants de spectateurs et de participants.



# Objectifs

L'objectif de cette problématique est de proposer des idées afin d'intégrer davantage les technologies de l'intelligence artificielle qui sont déjà existantes dans d'autres domaines mais cette fois-ci dans le monde du sport et plus particulièrement lors des grandes compétitions sportives.

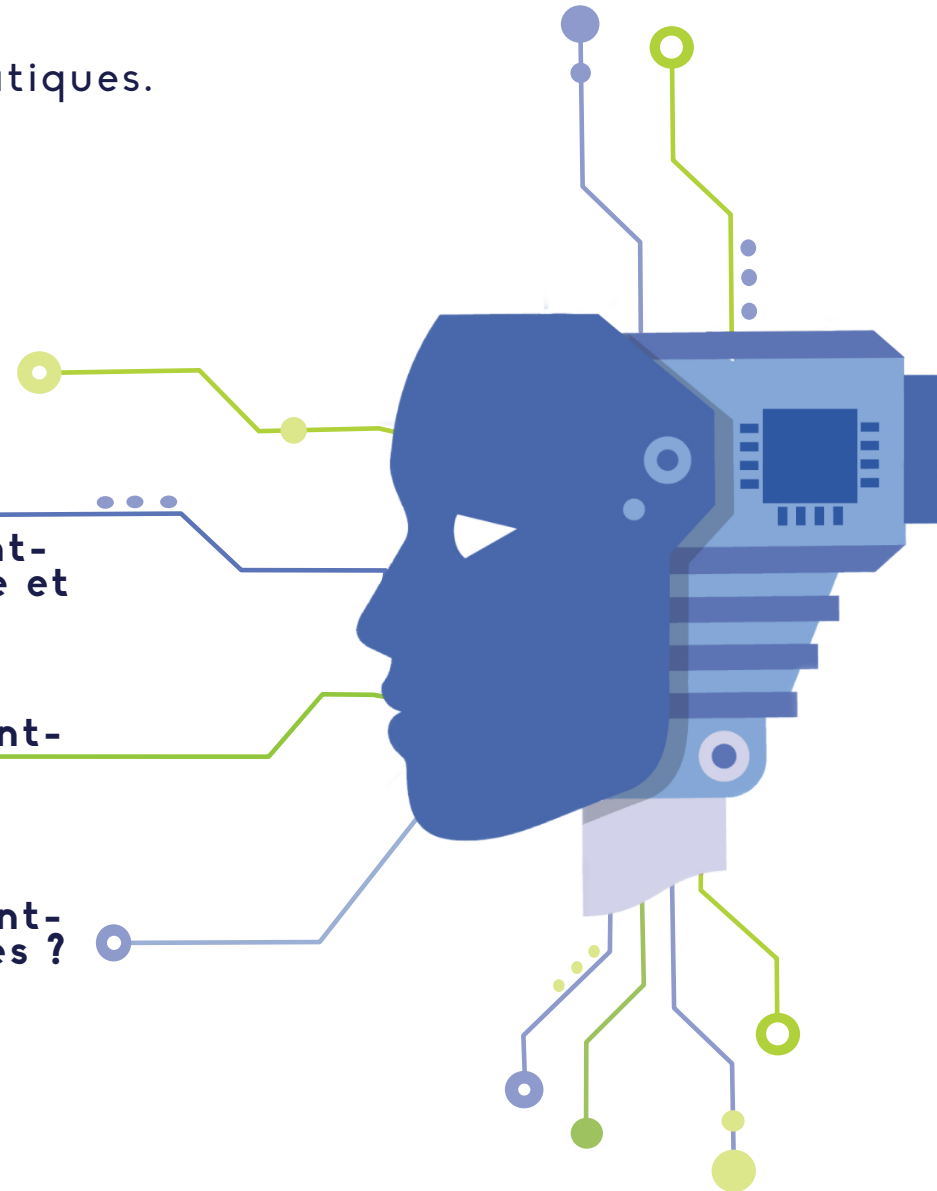
Cette solution devra répondre à une des sous-problématiques.

-Comment les technologies actuelles de l'IA pourraient-elles améliorer l'expérience de l'athlète lors des compétitions ?

-Comment les technologies actuelles de l'IA pourraient-elles rendre l'expérience du spectateur plus accessible et immersive ?

-Comment les technologies actuelles de l'IA pourraient-elles faciliter l'arbitrage lors des compétitions ?

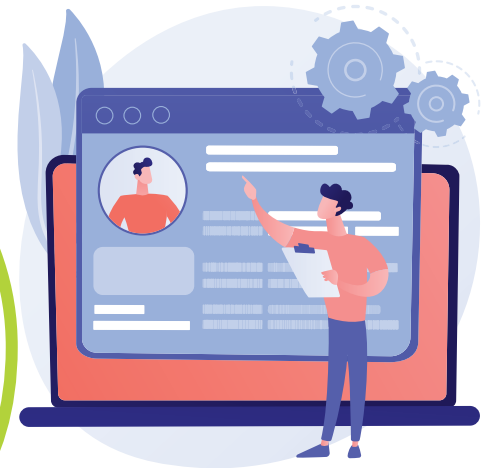
-Comment les technologies actuelles de l'IA pourraient-elles améliorer la logistique des compétitions sportives ?



# Exemples de solutions répondants à la problématique

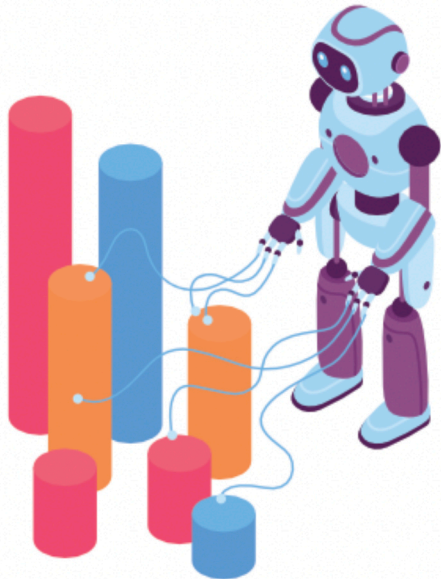
## Exemple d'expérience spectateur

Une des solutions afin de rendre l'expérience spectateur plus enrichissante et immersive est l'« AI Commentary ». Cette intelligence artificielle d'IBM a été utilisée lors du tournoi de tennis de Wimbledon afin de sélectionner et de commenter les temps forts des matchs. Cette IA peut aussi fournir des indications sur le parcours potentiel d'un joueur depuis le tirage au sort jusqu'à la finale. Ces fonctionnalités permettent d'offrir au spectateur une expérience immersive car il comprend le jeu et le paysage concurrentiel.



## Exemple arbitrage

Une des solutions afin de rendre l'arbitrage le plus précis possible est la mise en place de caméras assistées par un système d'intelligence artificielle. Cette technique a été testée lors de la coupe de monde de Football au Qatar. Un capteur placé sur le ballon et 12 caméras disposées sous le toit du stade permettront de traquer la position du ballon et la position précise de chaque joueur à la seconde près afin de vérifier les situations de hors-jeu.



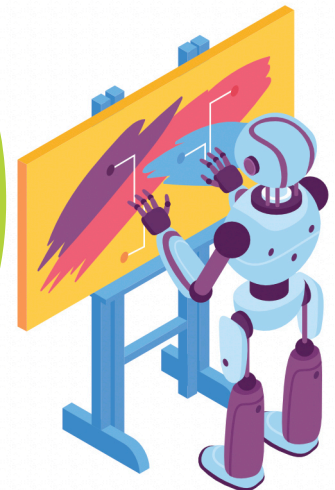
# Exemples de solutions répondants à la problématique

## Exemple organisation et logistique des grandes compétitions sportives

Afin de faciliter l'organisation des compétitions internationales et la sécurité des participants, des nouvelles caméras munies d'intelligence artificielle sont installées afin d'analyser les vidéos en temps réel et de donner l'alerte en cas de comportement suspect.

## Exemple dans la pratique sportive

L'application Live Sports AI permet aux joueurs et aux entraîneurs d'enregistrer leur partie et d'utiliser l'IA pour identifier les points à travailler, à améliorer. Elle suggère également des entraînements spécifiques afin d'améliorer la performance des joueurs



# Participer

*-Quelques conseils-*

## LES ERREURS À NE PAS COMMETTRE

-Reprendre un projet déjà existant sans aucune valeur ajoutée ni innovation.

-Ne pas rentrer dans les détails de votre projet: il faut faire un business plan de votre solution, réaliser des sondages pour savoir si le projet plaira, chiffrer tous vos coûts etc. Un dossier d'aide à l'élaboration de projets est là pour vous aider, ainsi que tous les membres de SBC.

-Ne pas croire en son projet: donnez à votre projet toutes les chances de se réaliser !

## LA VOIE À SUIVRE

Il est important de respecter le cadre de la problématique (dans les grandes compétitions sportives, une technologie de l'IA qui existe déjà mais non utilisée dans le monde du sport)

Essayez de vous démarquer en ayant une idée originale basée sur un besoin que vous avez peut-être vous même identifié, avec vos connaissances ou en vous renseignant sur le sujet (interviews de sportifs, articles ...)

Vous pouvez commencer à réfléchir sur la problématique en brainstorming sur ce que vous aimeriez améliorer en priorité : l'expérience du spectateur, de l'arbitre, du sportif ou la logistique des grandes compétitions sportives

**L'innovation et la créativité** sont clés pour répondre concrètement aux défis de demain.



# Participer

## -Informations générales-

### FORMAT DU DOSSIER

Format power point entre 10 et 15 slides.

D'autres formats sont acceptés (vidéo, site...) cependant il faudra prendre en compte les critères du rendu.



### MODALITÉS DE PARTICIPATION

- Former une équipe de 1 à 4 personnes
- Inscris toi et envoie ton dossier avant le xx. sur xx

### CRITÈRES DE SÉLECTION

Seront récompensés les projets sachant allier innovation, faisabilité et cohérence. Les critères des élections seront les suivants:

Originalité et créativité: La solution proposée par l'équipe constitue-t-elle une nouveauté par rapport à ce qui se fait déjà ?

Faisabilité et réalisme: La solution proposée semble-t-elle réalisable et applicable ?

Cohérence: L'équipe démontre-t-elle bien que ses choix sont cohérents avec la stratégie proposée ?

Respect des consignes: Si le format est un power point, le powerpoint contient-il entre 10 et 15 slides ? Si le format du rendu est un autre format que powerpoint, est-ce que ce format répond aux critères demandés pour le projet ? Le projet répond-il à la problématique ?

Actualité: Le projet répond-il à un besoin actuel de société, tant à un niveau écologique, social ou sanitaire ?

Précision: Le projet est-il étayé par des chiffres ? (sondages, détails techniques, ROI, budgétisation, ...)

Clarté: L'idée est-elle facile à comprendre ? Voit-on rapidement où vous voulez en venir ?

Forme: La présentation est-elle professionnelle et esthétiquement aboutie ?

# Participer

## -Informations générales-

DEMI-FINALE

Si nous retenons ton dossier, tu auras l'opportunité de venir présenter ton projet dans les locaux de **Sopra SteriaNext** à Paris, en présence d'un jury professionnel. Tu pourras alors défendre plus amplement ton projet et nous en dire encore un peu plus sur ce dernier. **Tu seras invité le 07/03/2024 ou le 14/03/2024.**

Le jury sera là pour décider des différentes équipes qui passeront en finale mais aussi pour donner des conseils sur comment parfaire ta présentation et améliorer ton dossier.

FINALE

Si tu arrives en finale, elle se déroulera le **06/04/2024** au siège de la **fédération française de football**.

